Bước 1: Tạo UI

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

tools:context=".MainActivity">

<Button

android:id="@+id/btn\_send\_notification1"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Send notification 1"

android:layout\_centerInParent="true"/>

</RelativeLayout>

Bước 2 : khai báo Button và bắt sự kiện

Button btnSendNotification1 = findViewById(R.id.btn\_send\_notification1);

btnSendNotification1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

senNotification1();

}

});

Bước 3: Tạo chanel

* Tạo 1 class extends Application
* Tạo chanel
* private void createNotificationChannel() {  
      // Create the NotificationChannel, but only on API 26+ because  
      // the NotificationChannel class is not in the Support Library.  
      if (Build.VERSION.SDK\_INT >= Build.VERSION\_CODES.O) {  
          CharSequence name = getString(R.string.channel\_name);  
          String description = getString(R.string.channel\_description);  
          int importance = NotificationManager.IMPORTANCE\_DEFAULT;  
          NotificationChannel channel = new NotificationChannel(CHANNEL\_ID, name, importance);  
          channel.setDescription(description);  
          // Register the channel with the system; you can't change the importance  
          // or other notification behaviors after this.  
          NotificationManager notificationManager = getSystemService(NotificationManager.class);  
          notificationManager.createNotificationChannel(channel);  
      }  
  }
* thay đởi channel\_name, channel\_discription, CHANNEL\_ID tùy úy

+ channel\_name và channel\_discription thay đổi trong mục res/String

+ CHANNEL\_ID khai báo để xác định channel là duy nhất  
 public static final String CHANNEL\_ID\_1 = "NOTIFICATION\_1";

Bước 4: thêm class đã tạo vào maifes

Bước 5: Tạo hàm senNotification1 để hiện thị thông báo

Notification notification = new NotificationCompat.Builder(this, Myapplication.CHANNEL\_ID\_1)

.setContentTitle("Notification 1")

.setContentText("Message content 1")

.setSmallIcon(R.drawable.icon\_small)

.build();

NotificationManager notificationManager = (NotificationManager) getSystemService(Context.NOTIFICATION\_SERVICE);

if (notificationManager != null){

notificationManager.notify(int, notification);

}

BitMap

Bitmap bitmap = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.icon\_notification);

Thông báo đoạn chat dài và ảnh

.setStyle(new NotificationCompat.BigTextStyle().bigText(CONTENT\_PUSH))

.setStyle(new NotificationCompat.BigPictureStyle().bigPicture(picture).bigLargeIcon(null))

Sound

Mặc định  
Uri uri= RingtoneManager.getDefaultUri(RingtoneManager.TYPE\_NOTIFICATION);

Lấy từ thư mục

Uri soundUri = Uri.parse("android.resource://" + getPackageName() + "/" + R.raw.sound);

Tạo AudioAtrributes

AudioAttributes audioAttributes = new AudioAttributes.Builder()

.setUsage(AudioAttributes.USAGE\_NOTIFICATION)

.build();

channel1.setSound(uri, audioAttributes);

Độ ưu tiên

Được code trong class tạo channel

Mặc định là: int importance = NotificationManager.IMPORTANCE\_DEFAULT;

IMPORTANCE\_DEFAULT: Đây là độ ưu tiên mặc định cho thông báo. Thông báo sẽ xuất hiện như bình thường, không gây ra sự gián đoạn lớn cho người dùng.

IMPORTANCE\_LOW: Độ ưu tiên thấp hơn. Thông báo có thể hiển thị một cách yên tĩnh hoặc không hiển thị mà chỉ xuất hiện trong khu vực thông báo của hệ thống.

IMPORTANCE\_MIN: Đây là độ ưu tiên thấp nhất. Thông báo sẽ không gây ra sự gián đoạn cho người dùng và thường chỉ hiển thị trong khu vực thông báo của hệ thống.

IMPORTANCE\_HIGH: Độ ưu tiên cao hơn. Thông báo sẽ thu hút sự chú ý của người dùng, có thể hiển thị trên màn hình khóa và làm rung điện thoại (nếu được cấp quyền).

IMPORTANCE\_MAX: Đây là độ ưu tiên cao nhất. Thông báo có thể làm rung điện thoại và hiển thị một cách rất gây chú ý ngay cả khi điện thoại của người dùng đang ở trạng thái "yên".

Custom layout

- Tạo UI

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="64dp"

android:background="@color/orange">

<ImageView

android:id="@+id/img\_custom"

android:layout\_width="30dp"

android:layout\_height="30dp"

android:layout\_centerVertical="true"

android:src="@drawable/icon\_notification"/>

<LinearLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_toEndOf="@+id/img\_custom"

android:layout\_marginStart="10dp"

android:layout\_centerVertical="true"

android:layout\_toStartOf="@+id/time"

android:layout\_marginEnd="10dp"

android:orientation="vertical">

<TextView

android:id="@+id/title\_custom"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

style="@style/TextAppearance.Compat.Notification.Title"

android:text="app\_name"/>

<TextView

android:id="@+id/message\_custom"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

style="@style/TextAppearance.Compat.Notification.Info"

android:text="app\_name"/>

</LinearLayout>

<TextView

android:id="@+id/time"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

style="@style/TextAppearance.Compat.Notification.Info"

android:layout\_alignParentEnd="true"

android:text="07h00"/>

</RelativeLayout>

-làm tương tự bên tên hoặc dùng chung channel

-trong thêm vào code bắt sự kiện  
 RemoteViews notificationLayout = new RemoteViews(getPackageName(), R.layout.ten\_layout);

Set TITLE và content,...

notificationLayout.setTextViewText(R.id.title\_custom,"Title custom notification");

//

Set thời gian không bắt buộc

SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("HH:mm");

String strDate = sdf.format(new Date());

notificationLayout.setTextViewText(R.id.time,strDate);

//